



REGLAMENTO DE LA CARRERA

Desafío BOOT CAMP

Boiro - 2016

SÁBADO 07 DE MAYO

**Este reglamento es susceptible de cambios
según considere la organización**



REGLAMENTO DESAFIO BOOT CAMP

Artículo 1. ORGANIZACIÓN

El Desafío Boot Camp es una carrera de obstáculos (urban race) organizada por Desafío Boot Camp y que cuenta con la colaboración de diferentes instituciones y entidades públicas y privadas.

La fecha de la carrera será el 7 de Mayo de 2016 el lugar elegido son las inmediaciones de la Playa de Barraña en Boiro.

A todos los corredores que se inscriban en Desafío Boot Camp, se les enviará con la antelación adecuada un “dossier del corredor” facilitándoles toda la información necesaria para la carrera. Pero además los corredores tienen a su disposición el correo electrónico info@desafiobootcamp.com para cualquier duda que podamos resolverles.

Al momento de la inscripción, los corredores que afirmen haber leído el reglamento estarán aceptando que los organizadores se reservan el derecho de aplazar, modificar y/o cancelar el evento debido a condiciones meteorológicas adversas, otros factores fuera del control de la organización, que puedan afectar a la salud y/o seguridad de los participantes o no llegar a un mínimo de cuatrocientos corredores inscritos un mes antes de la finalización del plazo de inscripciones.



Artículo 2. PARTICIPANTES - CATEGORÍAS

En el Desafío Boot Camp podrán participar todas las personas que lo deseen, sin distinción de sexo o nacionalidad, siendo necesaria tener cumplida la mayoría de edad para las carreras. Al momento de la inscripción los corredores que afirmen haber leído este reglamento estarán además dando fe y certificando estar en condiciones físicas y de salud adecuadas para participar en la prueba del Desafío Boot Camp. Las categorías para participar son:

2.1.- D. BOOT CAMP Xtreme:

La organización considera que los corredores de esta categoría deben tener un nivel de condición física elevado: (distancias 10 K, medias de 5-7 '/1000m.)

2.2.- D. BOOT CAMP RACE:

La organización considera que los corredores de esta categoría deben tener un nivel de condición física moderado: (distancias 5 K, medias de 7-9 '/1000m.)

2.2.1.- D. BOOT CAMP RACE VETERANO:

Podrán participar en la categoría veterano todas aquellas personas que tengan de 55 años (incluidos) en adelante. La organización considera que deben tener un nivel de condición física moderado: (distancias 5 K, medias de 7- 10 '/1000m.)

2.2.2.- D. BOOT CAMP RACE EQUIPOS:

En esta categoría contemplamos la participación por equipos. Tendrán que ser equipos formados entre 5 y 9 personas. La organización considera que deben tener un nivel de condición física moderado: (distancias 5 K, medias de 7- 9 '/1000m.). Podemos ver reglamento específico para equipos en artículo 5 punto 2.

2.3.- D. BOOT CAMP KIDS:

Este espacio DESAFÍO BOOT CAMP no es una carrera. Se trata de un circuito de obstáculos para niños/as a partir de 6 años de edad y hasta los 17.

Este circuito estará abierto desde las 11 de la mañana hasta la última llegada de la última tanda de Desafío Boot Camp Race con la posibilidad de que ampliación de horario en el caso de que la organización considere que la demanda es suficiente.



Artículo 3. RECORRIDO*

3.1.- SALIDA Y META:

La salida se tomará en las inmediaciones del paseo marítimo cerca del IES Praia Barraña. Las salidas serán lanzadas en tramos horarios de 10 min / 40 corredores en el caso de la categoría Xtreme y 15 min / 100 corredores en el caso de la categoría Race.

La salida de la categoría D. BOOT CAMP Xtreme será a las 11:00 de la mañana hasta las 11:30 horas.

La salida de la categoría D. BOOT CAMP RACE será desde las 12:30 hasta las 13:45 horas. Incluyendo esta todos los equipos inscritos.

La organización podrá aumentar tramos horarios en la medida en que las inscripciones lo demanden.

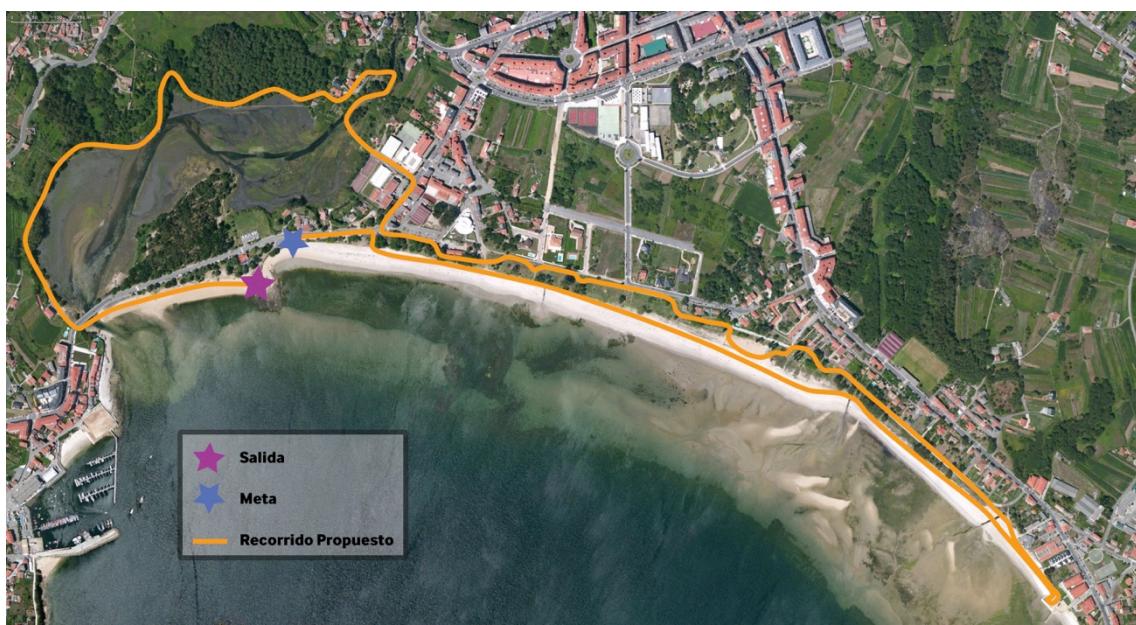
* Si en una tanda NO se alcanzase 10 (Xtreme) o 50 (RACE) corredores, se trasladará a una tanda anterior o posterior según la capacidad del grupo, avisando con tiempo según criterio de la organización



3.2.- KILOMETROS Y RECORRIDOS:

D. BOOT CAMP constará, en esta edición de 8k y 26 obstáculos para todas sus categorías.

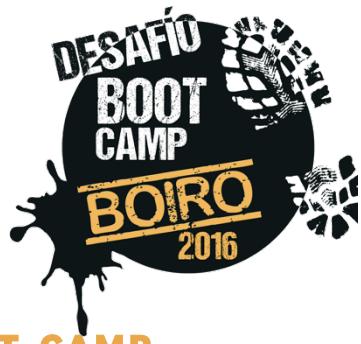
3.3.- MAPA Y RECORRIDO*:



* Es posible que hasta la fecha de la carrera se modifiquen, reduzcan o añadan algunos obstáculos e incluso que se produzca algún cambio en el recorrido de la misma.

3.4.- D. BOOT CAMP RACE KIDS:

Se trata de un circuito de obstáculos, situado en las inmediaciones de la zona de salida, meta y vestuarios, adecuado para ofrecer a los niños/as un reto similar al de los corredores.



ARTICULO 4.- NORMAS DE CARRERA DE D. BOOT CAMP RACE

4.1.- OBSTÁCULOS:

Todos los corredores tendrán que superar los obstáculos que se presenten en carrera.

Categoría Xtreme: De no conseguir superar algún obstáculo, el juez del obstáculo le retirará el chip al corredor y este podrá seguir el recorrido como neutralizado sin opción de clasificar en tiempos, siempre y cuando, no entorpezca el desarrollo de la carrera de los demás corredores no neutralizados.

Categoría Race: De no conseguir superar algún obstáculo, o así lo consideren, podrán sustituir el obstáculo por el número de burpees indicado en el obstáculo y que variará para que, en ningún caso, beneficie hacer los burpees y no superar el obstáculo.

A modo de consulta dejamos un enlace en el que poder ver un vídeo sobre la ejecución de los burpees.

https://www.youtube.com/watch?v=c_Dq_NCzj8M

<https://www.youtube.com/watch?v=Uy2nUNX38xE>



4.1.1.- Obstáculos con ayuda:

En líneas generales los corredores podrán ayudarse entre ellos con el fin de superar los obstáculos. Los obstáculos en los cuales la acción de ayuda está permitida estarán marcados con el siguiente símbolo bien visible. Además el juez del obstáculo podrá informar a los corredores a este respecto. En estos obstáculos, el corredor puede realizar todos los intentos que le parezcan oportunos sabedor, en el caso de la categoría Race, de que tiene como alternativa los burpees.



4.1.2.- Obstáculos sin ayuda:

Existen obstáculos en carrera en los que no se pueden hacer ayudas. Estos obstáculos se encontrarán señalizados adecuadamente. En los obstáculos sin ayuda el corredor también puede realizar todos los intentos que crea convenientes sabedor de que tiene la opción de los burpees como alternativa.



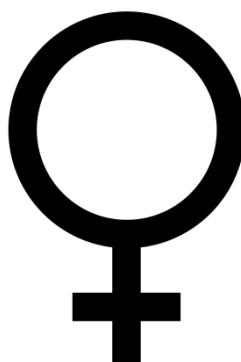
4.1.3.- Obstáculo de sólo un intento:

Sólo existirán para la categoría Race y serán obstáculos en el que el corredor dispondrá de sólo una oportunidad para superarlo. En caso, por lo tanto de no conseguir superarlo tendrá que realizar los burpees. El símbolo que aparecerá en ese obstáculo será el siguiente:



4.1.4.- Obstáculos con adaptaciones para mujeres:

Algunos obstáculos cuenta con ciertas diferencias entre mujeres y hombre (p.ej.- los hombres cargarán pesos de 15 kg y las mujeres de 10kg.), así como ciertas adaptaciones (apoyos primordialmente.) Será decisión de las participantes utilizar o no dichas adaptaciones. El signo que aparecerá en ese obstáculo será el siguiente:





4.2.- EQUIPOS:

Los equipos estarán formados entre 5 y 9 corredores/as. Los corredores en equipo tendrán una marca personal y una del equipo.

Sólo se podrá formar equipo con corredores/as de la misma tanda, nunca se podrá formar equipo con corredores de otras tandas ni cambios en las tandas.

Para que el equipo pueda clasificar su tiempo han de entrar al menos cuatro de sus miembros en meta y será el tiempo del 4º componente el que marque el tiempo del equipo.

En el equipo podrán participar corredores de categoría veteranos.

4.3.- SALIDA

Las salidas de la carrera se harán en tramos:

- D. BOOT CAMP Xtreme: 11:00 / 11:10 / 11:20 / 11:30 horas. Los corredores deben presentarse en ZONA DE SALIDA (Se indicará claramente en el Dossier del corredor con un mapa) con 30 minutos de antelación a la toma de su salida.

- D. BOOT CAMP RACE: 12:30 / 12:45 / 13:00 / 13:15 / 13:30 / 13:45 horas. Los corredores deben presentarse en ZONA DE SALIDA (Se indicará claramente en el Dossier del corredor con un mapa) con 30 minutos de antelación a la toma de su salida.

4.4.- DESCLASIFICACIONES (NO SE COMPUTAN LOS TIEMPOS)

4.4.1.- D. BOOT CAMP Xtreme:

- No clasificarán en la prueba (aunque podrán terminarla), los corredores que superen 45' de tiempo.
- No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito.
- No clasificará aquel corredor que no supere todos los obstáculos del recorrido.

4.4.2.- D. BOOT CAMP RACE:

- No clasificarán los tiempos que superen las 2 h de tiempo.
 - No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito.
- *Los equipos no clasificarán si al menos cuatro de sus miembros no entran antes de las 2 h desde la salida.

4.5.- DESCALIFICACIONES

Se descalificará de la carrera a :

- 1.- Todos aquellos corredores/as que se salgan del circuito establecido.
- 2.- En el caso de la categoría RACE, todos los corredores/as que se salten un obstáculo sin superarlo correctamente o no hacer los burpees correspondientes.
- 3.- Todos los corredores/as que tengan alguna actitud ajena al espíritu de respeto, tolerancia y fair play que buscamos en los **corredores Desafío BOOT CAMP**.
- 4.- La organización, a través de su servicio médico, se reserva el derecho de no dejar participar a aquellas personas a las que no consideremos en condiciones óptimas de salud.



Artículo 5. INSCRIPCIÓN

5.1.- FORMALIZACION:

La inscripción debe formalizarse on-line en la página web www.desafiobootcamp.com a través del enlace que aparecerá de la secretaría técnica: Championchipnorte. En ella han de cumplimentarse adecuadamente todos los datos requeridos y realizar el pago on line de la totalidad de los servicios solicitados

5.2.- PRECIOS:

| CATEGORÍA | 17/2 al 29/2 | 1/3 al 3/4 | 4/4 al 1/5 |
|-----------|--------------|------------|------------|
| Xtreme | 28€ | 33€ | 38€ |
| Race | 24€ | 29€ | 34€ |

- D. BOOT CAMP KIDS: el circuito de los niños tendrá un coste de 5€.

5.3.- DEVOLUCIONES:

5.3.1.- LESIÓN Y/O ENFERMEDAD

Una vez hecha la inscripción, sólo se accederá a la devolución del 50%, en caso de lesión o enfermedad. Para ello, será necesaria la presentación de un certificado médico a la organización, mediante correo electrónico (info@desafiobootcamp.com).



Artículo 6. SEGUROS

Todos los participantes inscritos estarán cubiertos por una póliza de seguros (responsabilidad civil y accidentes), tal y como lo marca el Real Decreto 1428/2003 de 21 de noviembre sobre pruebas deportivas en la vía pública, concertada por la organización, que cubrirá los accidentes que se produzcan como consecuencia directa del desarrollo de la prueba, y nunca como derivación de una patología, lesión, imprudencia, negligencia e incumplimiento del reglamento.

El pago de la cuota del seguro de accidentes está incluida en la inscripción, tal y como se especifica en la misma. La póliza y las cláusulas del seguro se entregará a los inscritos en el Dossier del Corredor.



Artículo 7. Cláusula LOPD

De acuerdo con lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de protección de datos de carácter personal, le informamos de que sus datos pasarán a formar parte de un fichero, cuyo titular es PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. con domicilio en Calle Rivera Atienza, 11-2º, 36214 Vigo (Pontevedra). La finalidad de este fichero es gestionar los datos personales de los participantes en actividades y eventos organizados por la empresa.

Le informamos de que, aceptando la casilla habilitada a tal efecto, autoriza la toma de imágenes durante el desarrollo de las actividades y eventos organizados por la entidad organizadora, así como su posterior publicación en nuestra página web y en nuestras redes sociales, con el fin de difundir y promocionar las actividades que se llevan a cabo en el mismo. Asimismo, le informamos de que podrá serle remitida información actualizada (por correo postal, email o SMS) sobre las actividades y eventos organizados por PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. que puedan ser de su interés.

En caso de que desee revocar su consentimiento y ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede hacerlo dirigiéndose por escrito a PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. a la dirección arriba señalada, adjuntando una fotocopia de su DNI.



Artículo 8. CRONOMETRAJE

El cronometraje se hará por el sistema de control de chip, que se entregará a los corredores junto con el dorsal, exceptuando a los que ya dispongan de uno propio y resultará obligatoria su utilización.

Los dorsales son personales e intransferibles.

No serán admitidos por la Organización corredores que no estén inscritos o corran sin dorsal, impidiendo que tengan acceso a la carrera en defensa de los derechos de los reglamentariamente inscritos.



Artículo 9. RECOGIDA DE CHIP Y DORSALES

El Chip y el Dorsal de ChampionChip Norte pertenecientes al corredor se podrán retirar:

- 1.- En un punto de Boiro designado por la organización, que se pondrá en conocimiento de los inscritos a través del Dossier del corredor.
- 2.- En cualquiera de los establecimientos de Galicia y de Asturias que se detallan en la inscripción. El coste añadido de este servicio es 1€ en concepto de gastos de gestión. Podrá solicitarse siempre que el corredor se inscriba antes de la fecha límite establecida: 27 de Abril de 2016.
- 3.- Se puede solicitar el servicio de envío a domicilio, con un coste de 10€ en concepto de gastos de gestión, siempre que el corredor se inscriba antes de la fecha límite establecida: 27 de Abril de 2016.
- 4.- Para aquellos corredores que decidan recoger su dorsal y su chip en Boiro, el día de recogida será 6 de Mayo en horario de apertura del establecimiento designado en el dossier del corredor.
- 5.- Para aquellos corredores que decidan recoger su dorsal y su chip en uno de los establecimientos de fuera de Boiro facilitados por la organización, el plazo de recogida será entre los días 5 y 6 de Mayo en horario de apertura de los establecimientos.
- 6.-En caso de que un corredor no realice la recogida de su dorsal, la organización entenderá que su inscripción queda anulada.
- 7.- La fecha límite de inscripción para aquellos corredores que recojan su dorsal en Boiro es el día 1 de Mayo de 2016.

- * el dorsal y el chip podrán ser recogidos por una persona diferente de la inscrita siempre que presente un certificado de autorización (modelo anexo en el reglamento) y la fotocopia del DNI del titular de la inscripción.
- * Será obligatoria la presentación del D.N.I. para la retirada del dorsal y el chip.



Artículo 10. CLASIFICACIONES

Se realizarán y publicarán clasificaciones individuales de todas las categorías establecidas anteriormente.

La clasificación se podrá ver a través de la página web de la carrera en el enlace de ChampionChip Norte. Además cada corredor podrá acceder a la galería de fotos de la carrera que se pondrá a disposición de los usuarios en la página web de la carrera www.desafiobootcamp.com. Así mismo pondremos a su disposición un video personalizado de los últimos diez segundos a través de la web de tiempos publicada en ChampionChip Norte.



ANEXO 1: CERTIFICADO DE AUTORIZACION

Tras haber cumplimentado mi inscripción para participar en el DESAFIO BOOT CAMP BOIRO 2016, yo

[REDACTED]

con DNI [REDACTED] y fecha de nacimiento [REDACTED] /
[REDACTED] / [REDACTED], autorizo a través de este documento a

[REDACTED]

con DNI [REDACTED] a recoger mi dorsal y mi chip de carrera eximiendo a la organización de cualquier responsabilidad sobre los mismos una vez que la persona autorizada firme la entrega.

Y para que así conste firmo el presente documento que acompaña con la fotocopia de mi DNI.

| Firma autorizador | Firma autorizado | Firma D. BOOT |
|-------------------|------------------|---------------|
| [REDACTED] | [REDACTED] | [REDACTED] |